

УТВЕРЖДАЮ  
Заместитель Министра  
образования и науки  
Российской Федерации

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2017 г.  
В.Ш. Каганов



УТВЕРЖДАЮ  
Губернатор Ульяновской области

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2017 г.  
С.И. Морозов



УТВЕРЖДАЮ  
Председатель Общероссийской  
общественной организации  
«Российский Союз Молодежи»

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2017 г.  
И.П. Красноруцкий



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении финала IV Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница» в 2017 году

#### 1. Общие положения

1.1. Финал Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Финал) является комплексом спортивных и патриотических мероприятий для молодежи.

1.2. Финал является ежегодным итоговым мероприятием Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Игра), которая проводится на основании Положения, утвержденного организаторами игры на 2017 - 2020 годы.

1.3. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание Финала в 2017 году.

1.4. Организаторами Финала являются:

Министерство образования и науки Российской Федерации,

Общероссийская общественная организация «Российский Союз Молодежи»  
(далее – РСМ);

Правительство Ульяновской области.

1.5. Партнерами Финала являются:

Министерство обороны Российской Федерации;

федеральное государственное бюджетное учреждение «Российский центр гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи»;

Общероссийская общественно-государственная организация «Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту России».

## **2. Цели и задачи Игры**

2.1 Игра проводится в целях воспитания у молодежи гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству.

2.2 Задачи:

активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;

расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности;

формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;

подготовка к военной службе;

развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;

проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

## **3. Руководство подготовкой и проведением Финала**

3.1. Руководство Финалом осуществляет Организационный комитет Финала (далее – Оргкомитет), который формируется организаторами Игры из представителей организаторов и партнеров Финала, указанных в пункте 1.4. настоящего Положения, а также органов государственной власти и общественных организаций, реализующих проекты и программы по военно-патриотическому воспитанию и участвующих в организации и проведении Финала.

3.2. Функции Исполнительной дирекции Игры возлагаются на Общероссийскую общественную организацию «Российский Союз Молодежи». В состав Исполнительной дирекции Финала могут входить представители организаторов и партнеров Финала, а также организации, определенной в соответствии с законодательством Российской Федерации о контрактной системе в сфере закупок товаров, работ, услуг для обеспечения государственных и муниципальных нужд.

3.3. Исполнительная дирекция Финала осуществляет следующие функции: координацию и контроль за организацией и проведением Финала;

координацию формирования делегаций субъектов Российской Федерации;  
утверждение состава участников Финала;  
утверждение состава судейской коллегии;  
утверждение дизайн-макетов полиграфической продукции и атрибутики;  
решение иных организационных вопросов, связанных с проведением Финала.

#### **4. Сроки и место проведения Финала**

4.1. Финал проводится в Ульяновске с 4 по 10 сентября 2017 года.

#### **5. Условия участия в Финале**

5.1. В Финале принимают участие команды профессиональных образовательных организаций, образовательных организаций высшего образования и высших командных училищ Вооруженных Сил Российской Федерации молодежных объединений и организаций – победители регионального (отборочного этапа) Игры.

5.2. Состав делегации региона: 9 человек в возрасте от 18 до 25 лет, в том числе один или два руководителя, назначенные приказом направляющей организации, которые несут ответственность за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в пути и в дни проведения Финала. Возраст участников определяется на момент проведения Финала.

5.3. Заявка (приложение № 1) направляется в Исполнительную дирекцию Финала до 15 августа 2017 г. по адресу электронной почты: [zarnitsa2017@ruy.ru](mailto:zarnitsa2017@ruy.ru).

5.4. Команда, принимающая участие в Финале должна иметь единую форму (парадный и спортивный комплекты), нагрудную личную визитку с указанием наименования команды и Ф.И.О. участника.

5.5. Все участники Финала должны быть привиты против клещевого энцефалита. Справку или сертификат о прививке из медицинского учреждения предоставляется Оргкомитету по приезду команды на Финал.

5.6. Для участия в Финале команда должна быть оснащена следующим снаряжением:

личное:

обувь спортивная с жесткой подошвой – 2 шт.;

костюм теплый – 1 шт.;

костюм штормовой – 1 шт.;

головной убор (кепка, бандана) – 1 шт.;

спальник, термоизоляционный коврик – 1 компл.;

единая форма (парадная форма для участия в параде открытия) – 1 шт.;

предметы гигиены (зубная паста и щётка, мыло и т.д.) – 1 компл.;

перчатки х/б – 2 пары;

фонарь на 60 час. работы – 1 шт.;

блокнот, ручка – 1 компл.;

кружка, ложка, миска – 1 компл.;

противоклещевые репелленты – 1 шт.

групповое:

флаг команды (не менее 1 м х 1,5 м) – 1 шт.;

компас – 2 шт.;

медицинская аптечка, согласно списку медикаментов (приложение № 3) – 1 шт.;

материал для изготовления носилок (готовые носилки, акья) – 1 шт.;

непромокаемый транспортный мешок (герметический рюкзак) – 10 шт.

5.7. Команда может иметь дополнительное (сверх данного списка) снаряжение для участия в Финале. Снаряжение допускается к Игре после прохождения осмотра Исполнительной дирекцией Финала.

5.8. По приезду на Финал в Исполнительную дирекцию Финала необходимо представить следующую документацию:

приказ о направлении делегации;

протокол регионального (отборочного) этапа Игры;

заявку;

для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования, договор о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья;

согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» (приложение № 2).

## **6. Программа Финала**

6.1. Программа Финала включает в себя следующие этапы:

«Учебный центр»;

«Спецназ»;

«Спасатель»;

«Мужество! Отвага! Честь!»;

«Марш-бросок»;

«Спецзадание»;

«Кибер-атака»;

«Парашютист»;

«Поединок»;  
«Видео»;  
«Творческий»;  
«Спортивный».

6.2. Организаторы Финала оставляют за собой право на изменение и внесение дополнений в конкурсную программу финального этапа Финала.

6.3. Подробное описание этапов изложено в Приложении № 4 к настоящему положению.

## **7. Объем услуг, оказываемых на Финале**

7.1. Организаторы Финала обеспечивают:  
проживание и питание участников Финала;  
транспортное обслуживание участников Финала;  
сувенирную, полиграфическую и наградную продукцию;  
организационное сопровождение Финала.

7.2. Транспортное обслуживание включает:  
трансфер региональных делегаций от вокзалов до мест проживания и обратно;

трансфер региональных делегаций от мест проживания к местам проведения мероприятий и обратно.

7.3. Медицинское обслуживание и безопасность.

На всех мероприятиях Финала организовано дежурство скорой медицинской помощи и сотрудников охраны общественного порядка.

7.4. На мероприятиях Финала, а также в местах проживания организовано круглосуточное дежурство работников правоохранительных органов.

7.5. Обеспечение атрибутикой.

Участники и гости Финала обеспечиваются бейджами с указанием фамилии, имени и отчества участника и субъекта Российской Федерации, буклетами с программой Финала, наборами атрибутики.

7.6. Ответственность руководителей региональных делегаций Финала.

7.6.1. Руководитель региональной делегации и каждый гость Финала несет полную материальную ответственность за свои действия и за действия всех участников региональной делегации и соблюдение режима, установленного в местах проживания участников делегации Финала. На руководителя делегации и участников Финала в полном объеме распространяется гражданско-правовая, административная и уголовная ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации. Ответственность Организаторов и Исполнительной дирекции Финала ограничена рамками законодательства Российской Федерации, и

проведение Финала не возлагает на Организаторов и Исполнительную дирекцию Финала дополнительных обязанностей, кроме тех, которые вытекают из общих гражданско-правовых отношений с различными лицами, имеющими отношение к Финалу.

7.6.2. Исполнительная дирекция Финала не несет ответственности за участников Финала вне мест проведения Финала, в том числе за те случаи, когда участники Финала по своей инициативе оказались вне мест проведения Финала в тот момент, когда согласно расписанию Финала они должны были присутствовать в местах проведения Финала.

7.6.3. За нарушение условий настоящего Положения Исполнительная дирекция имеет право дисквалифицировать участников региональной делегации Финала и направить в адрес региональных органов исполнительной власти соответствующие разъяснительные письма.

#### 7.7. Разрешение споров.

В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Финала руководители региональных делегаций имеют право направить письменный запрос в Исполнительную дирекцию.

### **8. Судейская коллегия Финала**

8.1. Судейская коллегия Финала формируется Исполнительной дирекцией и утверждается Оргкомитетом Финала.

8.2. Судейская коллегия Финала:

оценивает выступления участников в конкурсных соревнованиях;

принимает решение о награждении участников Финала.

8.3. Судейская коллегия Финала имеет право:

давать рекомендации участникам Финала;

открыто обсуждать на заседаниях поставленные руководителями региональных делегаций вопросы согласно компетенции судейской коллегии Финала.

8.4. Решения судейской коллегии Финала обжалованию не подлежат.

### **9. Подведение итогов и награждение участников Финала**

9.1. Победители Игры определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах Финала и награждаются кубками, медалями, вымпелами, грамотами и памятным призами. Победителями и призерами считаются команды, занявшие 1, 2 и 3 место. Итоги подводятся по двум номинациям:

«Высшие командные училища Вооруженных Сил Российской Федерации»;

«Образовательные организации высшего образования и профессиональные образовательные организации».

9.2. Победители и призеры в личном зачете награждаются медалями и дипломами.

#### **10. Финансовое обеспечение Финала**

10.1. Средства на проведение Финала формируются за счет средств, привлекаемых Оргкомитетом.

10.2. Расходы по направлению участников на Финал (проезд к месту проведения и обратно, суточные в пути, страхование участников) осуществляются за счет средств направляющей стороны.

**ЗАЯВКА**  
**на участие в финале IV Всероссийской**  
**военно-патриотической игры «Зарница»**  
**04 – 10 сентября 2017 года**  
**от команды « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_**

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Капитан команды				
3		Участник				
4		Участник				
5		Участник				
6		Участник				
7		Участник				
8		Участник				
9		Участник				
10		Участник				

Всего к соревнованиям допущено \_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) человек.

Врач \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Руководитель \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Руководитель  
направляющей организации \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

Руководитель региональной  
организации РСМ \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )



## **ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСНОСТИ ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФИНАЛА VI ВСЕРОССИЙСКОЙ СТУДЕНЧЕСКОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками и судьями во время проведения Финала.

1.2. Команда, проходящая дистанцию игры, считается группой, вышедшей в спортивный туристский поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.

1.3. В случае отсутствия в информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.

1.4. В случае, если руководитель сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.

1.5. Все участники и судьи игры обязаны знать и соблюдать правила игры, Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.

1.6. Все участники и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.

1.7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками игры возлагается на руководителей команд.

1.8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями игры возлагается на начальников судейских бригад.

## **2. Снаряжение**

2.1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения, условий проведения этапов игры. Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.

2.2. Руководитель команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе игры, а также не допускать применения снаряжения, пришедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа игры или предоставить время на замену снаряжения.

## **3. Передвижение по дистанции**

3.1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования участники должны соблюдать правила дорожного движения.

3.2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.

3.3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.

3.4. При передвижении команды по дистанции в темное время суток в команде должно быть в исправном состоянии не менее 3 фонарей. На каждом участнике команды должны быть светоотражающие элементы.

3.5. Разрыв между отдельными участниками при передвижении команды по дистанции в темное время суток не должен превышать 5 метров.

3.6. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.

3.7. Во время игры участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.

3.8. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.

## **4. Технические этапы**

4.1. Все участники на этапах с повышенным уровнем опасности должны работать в касках.

4.2. Все участники, принимающие участие в пейнтбольных маневрах, должны быть в специальных защитных масках и одежде, закрывающей все части тела.

4.3. На каждом участнике, находящемся в опасной зоне этапа при выполнении технического приема на водоеме, должен быть спасжилет.

4.4. Страховка на всех этапах, связанных с выполнением технических приёмов при помощи альпинистского снаряжения, должна осуществляться через тормозное устройство.

## **5. Действия участников при возникновении аварийной ситуации**

5.1. Аварийной ситуацией на дистанции игры считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересеченной местности); потеря участника; средняя, тяжелая травмы участника.

5.2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с Исполнительной дирекцией Финала и сообщить свое местонахождение.

5.3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решениям Исполнительной дирекцией Финала. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с Исполнительной дирекцией Финала и сообщить о сложившейся ситуации.

5.4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в Исполнительной дирекцией Финала и следовать в ее составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям Исполнительной дирекцией Финала.

5.5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб головы) команда оказывает первую доврачебную помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с Исполнительной дирекцией Финала игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям Исполнительной дирекцией Финала.

5.6. При тяжелых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы головы и другие серьезные травмы) – пострадавший остается на месте. Команда оказывает первую доврачебную помощь и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с Исполнительной дирекцией Финала игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям Исполнительной дирекцией Финала.

5.7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошла ЧС.

**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ СПИСОК МЕДИКАМЕНТОВ АПТЕЧКИ**

№ п/п	Наименование
1	Бинт стерильный
2	Бинт нестерильный
3	Жгут резиновый
4	Булавки
5	Ножницы
6	Вата стерильная
7	Нашатырный спирт
8	Йод
9	Перманганат калия
10	Сердечные средства
11	Болеутоляющие средства
12	Зеленка
13	Бактерицидный лейкопластырь
14	Широкий лейкопластырь
15	Средства от расстройства желудка
16	Жаропонижающие средства

## ОПИСАНИЕ ЭТАПОВ ФИНАЛА

1 этап «Учебный центр»: РХБЗ (нормативы по одеванию ОЗК), физическая подготовка (бег 100 м, подтягивание на перекладине, метание гранат на дальность, подъём туловища из положения лежа), огневая подготовка (неполная разборка-сборка АК, снаряжение магазина АК, выполнение стрельб, метание гранат на точность), строевая подготовка (индивидуально и в составе подразделения).

2 этап «Спецназ»: тактическая полоса препятствий; общевойсковая полоса препятствий с выполнением стрельб из пневматического оружия, метанием гранаты, метанием ножа; штурм многоэтажного здания с ликвидацией условного противника; показательные выступления (рукопашный бой в составе подразделения и индивидуально); определение маршрута движения условного противника по следам; проверка знаний азбуки Морзе и военной топографии; преодоление минного поля; определение замаскированного противника на пересеченной местности.

3 этап «Спасатель»: подъем по штурмовой лестнице; пожарная эстафета; **поисково-спасательные работы в техногенной и природной среде с использованием альпинистского оборудования; спасательные работы на акватории с оказанием первой доврачебной помощи; поисково-спасательные работы на местности с использованием топографических и спортивных карт, а также GPS навигатора.**

4 этап «Мужество! Отвага! Честь!»: крупномасштабная тактическая игра в пейнтбол, с участием военной техники (форсирование водных преград под огнём противника, штурм укреплений противника, организация наступления и обороны, выполнение заданий, требующих логического мышления и командной взаимопомощи).

5 этап «Марш-бросок»: командам необходимо преодолеть дистанцию по пересечённой местности, неся с собой все необходимое снаряжение для обеспечения выживания в природной среде. На старте командам дается GPS-навигатор с обозначением контрольных пунктов, которые необходимо найти, а затем выполнить на них задания. Итоги марш-броска подводятся по времени прохождения дистанции командами и результатам, показанным на контрольных пунктах. Заданиями на контрольных пунктах являются: викторины по истории воинской славы, этапы

верёвочного курса, приёмы выживания в природной среде (разведение костра без спичек, добывание съедобных растений, изготовления плавательных средств из подручного материала и т.д.), техника туризма. Марш-бросок проводится по сильно пересечённой местности с болотами, зарослями кустарника, реками, озёрами, скалами.

6 этап «Спецзадание»: тактический квест, где команды должны проявить свои теоретические знания по военной тактике при выполнении интеллектуальных заданий и показать навыки командного тактического взаимодействия при ведении боя с использованием лазертаг оборудования. Каждая команда участвует в нескольких типах вооруженного столкновения: бой в лесу, взятие огневой точки и т.д.

7 этап «Кибер-атака»: в этапе участвует один представитель от каждой команды. Этап рассчитан на выпускников IT-специальностей. В ходе этапа игроки должны получить виртуальный доступ на специально подготовленный программно-технический комплекс противника и произвести отключение различных систем (наблюдения, контроля, охраны и т.д.). Подготовка программно-технического комплекса помимо основной настройки подразумевает создание уязвимости для возможности взлома участниками. Для подготовки участников используются предварительные обучающие этапы, которые включают в себя как лекционный материал, так и практические задания. За прохождение заданий игрокам начисляются баллы.

8 этап «Парашютист»: в этапе участвует один представитель от каждой команды. В дни соревнований участник проходит обучение по укладке парашютной системы и правилам десантирования, а также выполняют прыжок с парашютом. Этап рассчитан на участников имеющих опыт выполнения прыжка с парашютом.

9 этап «Поединок»: в этапе участвует один представитель от команды. Этап проводится в соответствии с правилами соревнований по самбо. Этап рассчитан на участников, имеющих опыт тренировочных занятий самбо. Этап является бонусным и приносит дополнительные баллы командам, выставившим представителей на данный этап.

10 этап «Видео»: конкурс видео роликов на военную и патриотическую тематику, команды снимают видеоролик длительностью до 3 минут. Является самостоятельным конкурсом и не входит в общекомандный зачет. Прохождение конкурса обязательно для всех команд.

11 этап «Творческий»: конкурс патриотической поэзии, данный этап включает подготовку поэтического произведения одним или несколькими членами команды. Является самостоятельным конкурсом и не входит в общекомандный зачет. Прохождение конкурса обязательно для всех команд.

12 этап «Спортивный»: сдача норм ГТО, согласно государственным требованиям к уровню физической подготовленности населения при выполнении нормативов Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» VI ступени.

В ходе игры как отдельный этап оценивается соблюдение правил проживания в полевом палаточном лагере и соблюдение дисциплины на всех площадках, в период проведения игры, всеми участниками и руководителями команд.

Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие в финале Игре для команды не по силам, то руководитель обязан снять свою команду с этого этапа или Финала.

Подробное описание условий проведения этапов Финала направляется на электронный адрес координатора региона после получения предварительной заявки.